



TRACO COMPUTERS

Aktualizačné vzdelávanie
Využívanie tabletov vo vyučovaní

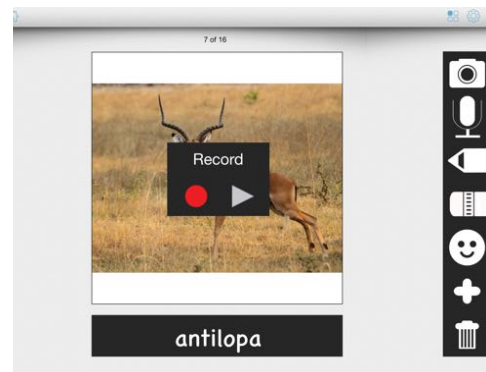
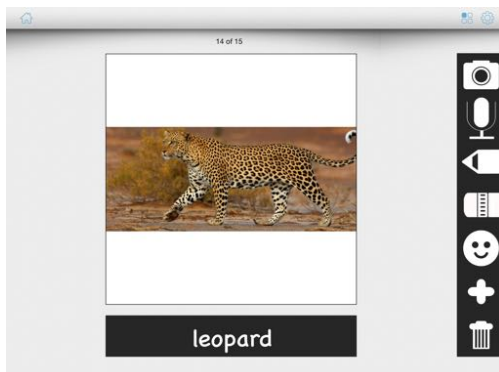
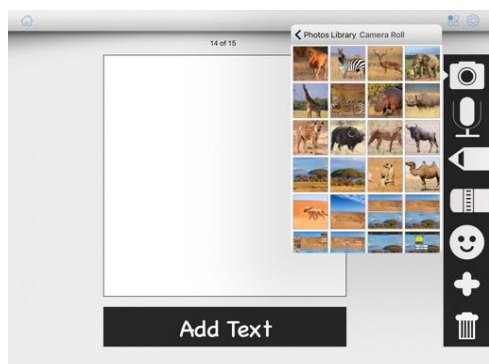
Mgr. Adela Kudličková

ZVIERATÁ AFRIKY

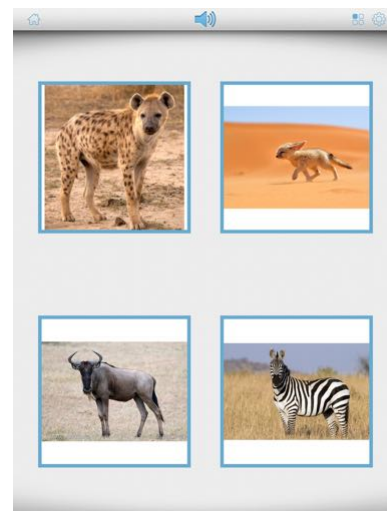
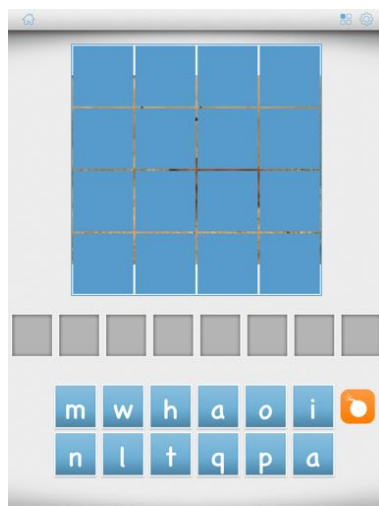
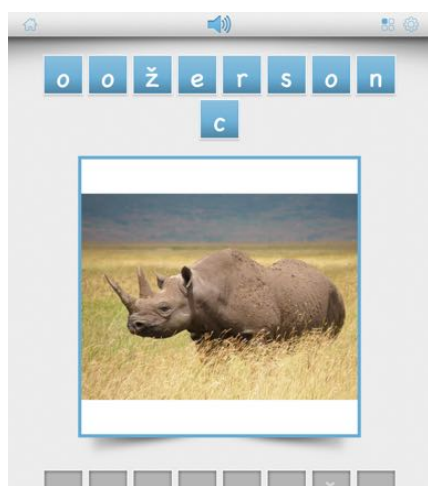
Geografia - 8. ročník, A variant

Ružomberok, 18. 01. 2016

Cieľom tejto prezentácie je precvičiť so žiakmi poznávanie a rozlišovanie zvierat v Afrike. Najprv som si zvolila aplikáciu "Bitsboard". Vytvorila som si vlastnú skupinu s názvom "zvieratá v Afrike", do ktorej som vložila nové karty zvierat, s popisom a nahrávkou.



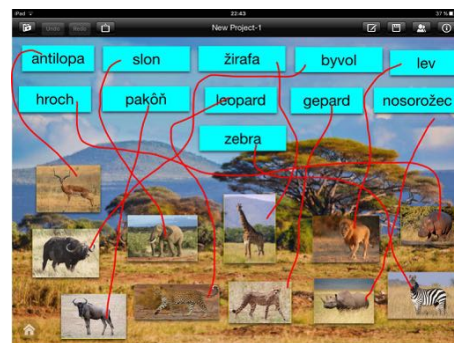
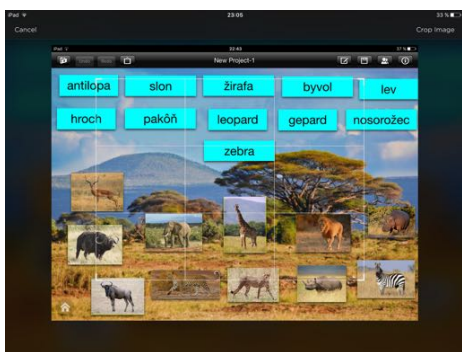
Po vytvorení kariet s fotkami zvierat som si zvolila prácu s jednotlivými úlohami. Na poznávanie zvierat som použila "Flashcard", kde si žiaci postupne pozerali a prehrávali zvieratá. Na precvičovanie rozlišovania zvierat rôznymi spôsobmi som zvolila úlohu "Génius" a "Photo touch".



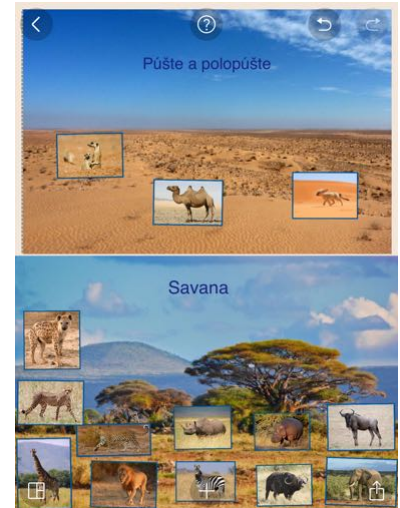
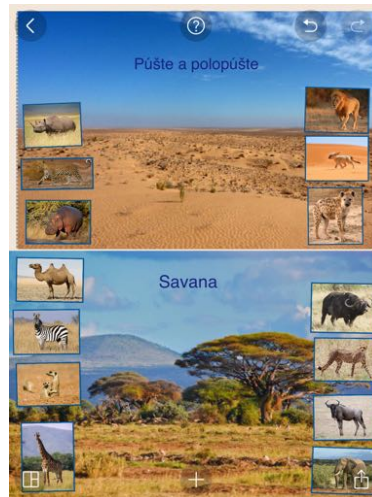
Potom som pracovala s aplikáciou "Movie & Match". Vložila som fotku savany do aplikácie ako pozadie. Priamo do obrázku som vkladala ďalšie fotky zvierat. Ku každému obrázku som vytvorila názov vloženého zvieratka. Pri písaní názvov som využila kopírovanie formátu s cieľom vytvoriť rovnaké rámčeky. Úlohou žiakov bolo správne posunúť názov na obrázok.



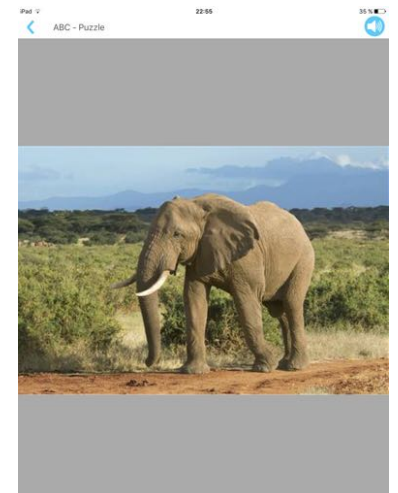
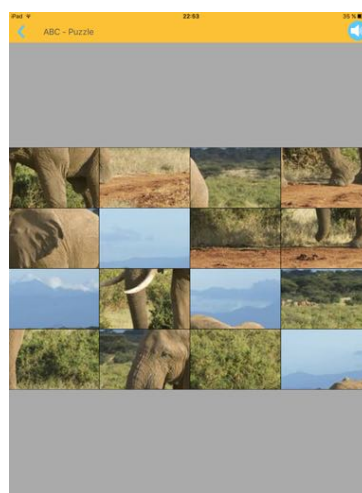
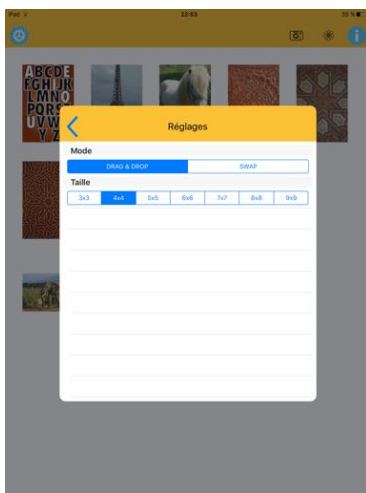
Vytvorenú fotku z aplikácie "Move & Match" som vložila do aplikácie "Skitch", kde som najprv fotku orezala, potom som zvolila na spájanie obrázka s názvom pero. Úlohou žiakov bolo správne spojiť pero názvov s fotkou.



Ďalšiu aplikáciu " Pic Collage" som využila na priradenie fotiek zvierat do správneho prostredia , v ktorom žijú. Najprv som vložila fotky savany a púšte do šablóny, napísala ich názvy potom som vkladala fotky zvierat do obrázku.



Na záver opakovania žiaci v aplikácii "ABC puzzle" môžu pracovať samostatne. Vyberú si fotku nejakého zvieratá, nastaví si počet puzzle a poskladajú obrázok.



Vhodnou aplikáciou na záverečné opakovanie je " ChatterKid". Žiaci si vložia jednotlivé fotky zvierat do aplikácie a pridajú im zvukovú stopu, prípadne text.

