



TRACO COMPUTERS

Aktualizačné vzdelávanie  
**Využívanie tabletov vo vyučovaní**

Mgr. Lucia Rakučáková

# **Ružomberok**

Vlastiveda, 6. ročník A variant

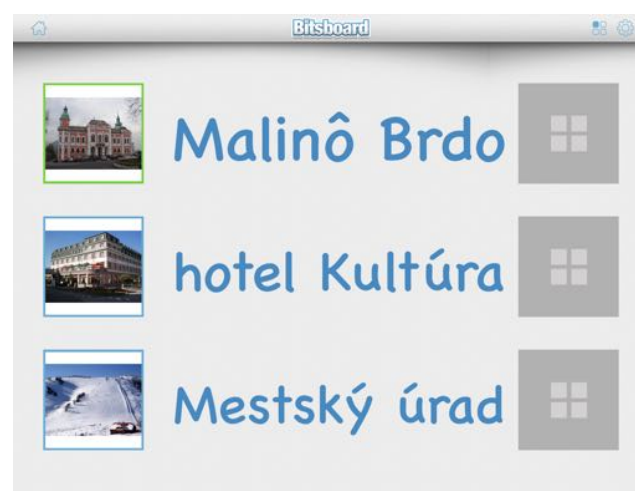
Ružomberok, 18.01.2016

## Pracovné listy - vlastiveda 6.ročník ŠZŠ

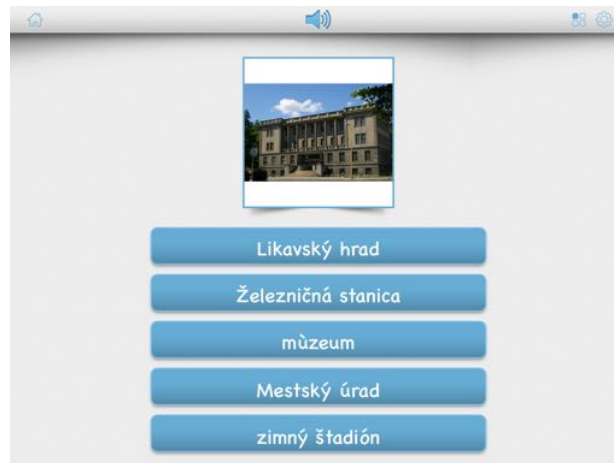
V prvej úlohe sme pracovali v aplikácii BITSBOARD. Mala som pripravenú databázu obrázkov Ružomberka. Ku každému obrázku som napísala názov a aj ho nahovorila. Žiaci si pomocou nich zopakujú názvy najvýznamnejších budov a miest v Ružomberku.



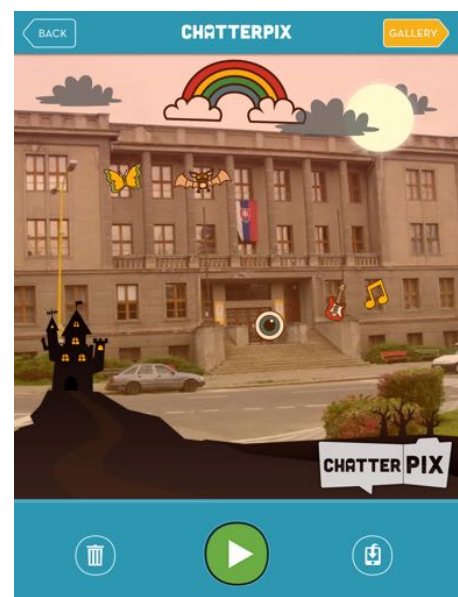
V druhej úlohe som využila hru MATCH UP, ktorú táto aplikácia ponúka. Žiaci k názvu priradujú správny obrázok.



V tretej úlohe sme pracovali v POP QUIZ. Z viacerých možností žiaci vyberú správne pomenovanie toho, čo je na obrázku. Stupeň obtiažnosti sa postupne zvyšuje.



Štvrtá úloha bola v aplikácii CHATTER KID. Žiaci si otvoria jeden obrázok ( múzeum ) a nahrajú svoj pripravený text (čo sa naučili). Nakoniec môžu obrázok dotvoriť nálepkami.



V aplikácii ABC PUZZLE majú žiaci poskladať obrázok z pomiešaných puzzle.

