



TRACO COMPUTERS

Aktualizačné vzdelávanie  
**Využívanie tabletov vo vyučovaní**

Martina Magová

Domáce zvieratá  
2.roč. žiaci s autizmom

Ružomberok, 18.01.2016

Predmet: Vecné učenie - domáce zvieratá

Cieľ: Vedieť rozpoznať a pomenovať domáce zvieratá

Aplikácia: Move&Match

Úloha: Rozpoznanie a priradenie správneho pomenovania k obrázkom domácich zvierat

Postup:

1. Vytvorenie pozadia s domácimi zvieratami



2. Vytvorenie názvov domácich zvierat



Predmet: Matematika - skladanie celku z častí

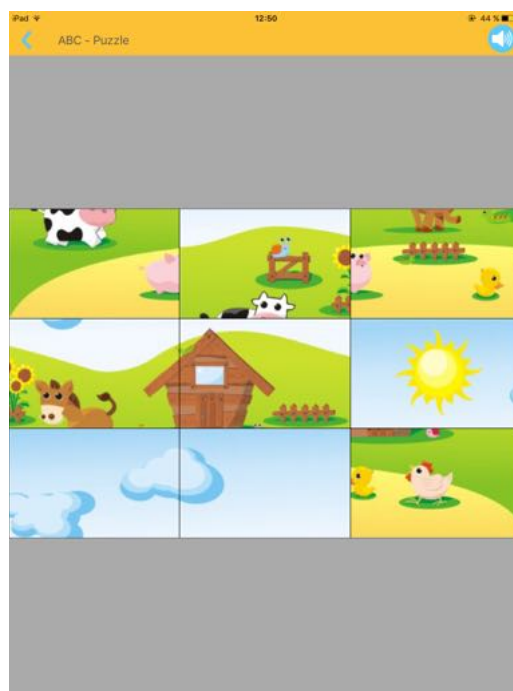
Cieľ: Vedieť poskladať jednoduché puzzle 3x3

Aplikácia: ABC puzzle

Úloha: Potiahnutím presúvať obrázky na správne miesto

Postup:

1. Zo známeho obrázka urobíme jednoduché puzzle ( obtiažnosť podľa veku a mentálnej úrovne žiaka)



Predmet: Rozvíjanie komunikačných schopností a sociálnych zručností

Cieľ: Využívať zvukovú nahrávku slov k správnej výslovnosti

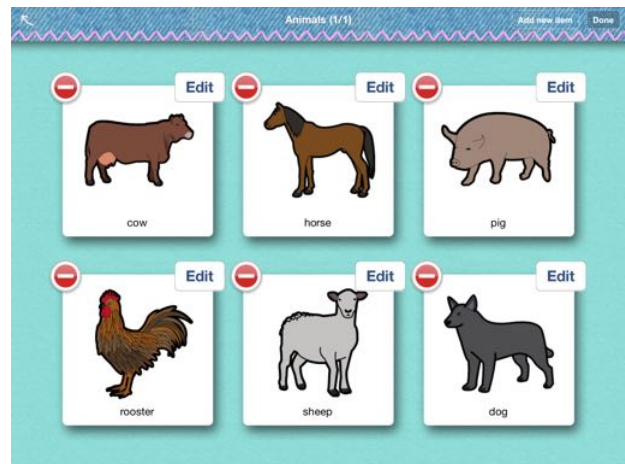
Aplikácia: Talking Cards

Úloha: - vedieť nájsť a ukázať zvieratko na obrázku

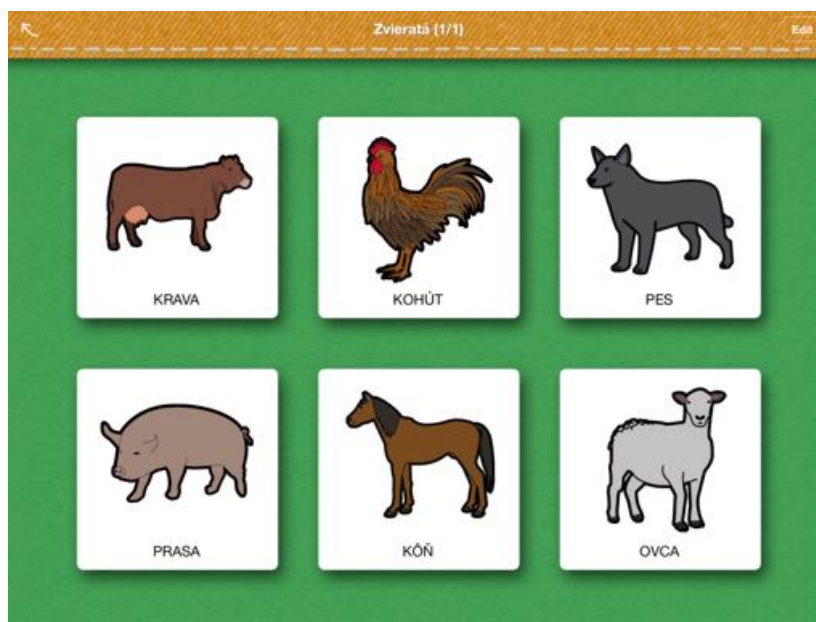
- zopakovať názov obrázku podľa nahratého hlasu

Postup:

1. V aplikácii vytvoriť súbor kartičiek k téme domáce zvieratá



2. Nahovorenie a prepísanie slov do slovenského jazyka





Predmet: Vecné učenie

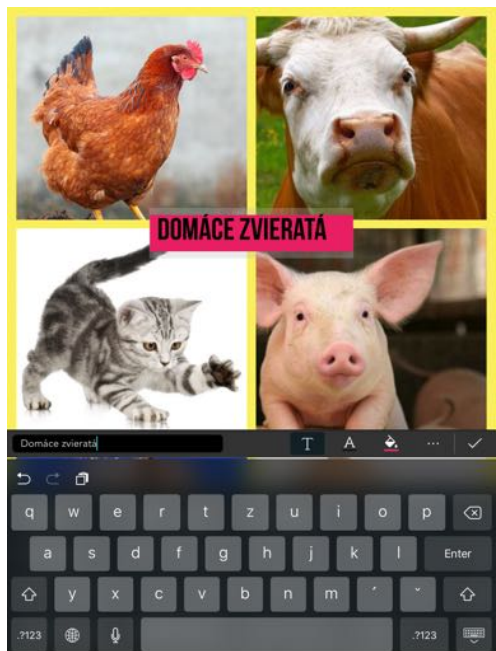
Cieľ: Vedieť ukázať a pomenovať obrázky v obrázkovej koláži

Aplikácia: Pic Collage

Úloha: Zopakovať a utvrdiť učivo o domácich zvieratách

Postup:

1. V aplikácii vybrať obrázky domácich zvierat, vložiť rozmiestnenie obrázkov, pozadie, text



Predmet: Slovenský jazyk a literatúra

Cieľ: Vedieť určiť prvé písmeno v slove

Aplikácia: Skitch

Úloha: K obrázkom zvierat určiť a napísať prvé písmeno

Postup:

1. Vytvorenie pozadia s domácimi zvieratami (fotogaléria)
2. V aplikácii Skitch pridanie šípok a štvorčiek k zvieratám
3. Napísanie začiatkových písmen do štvorčiek

