



TRACO COMPUTERS

Aktualizačné vzdelávanie
Využívanie tabletov vo vyučovaní

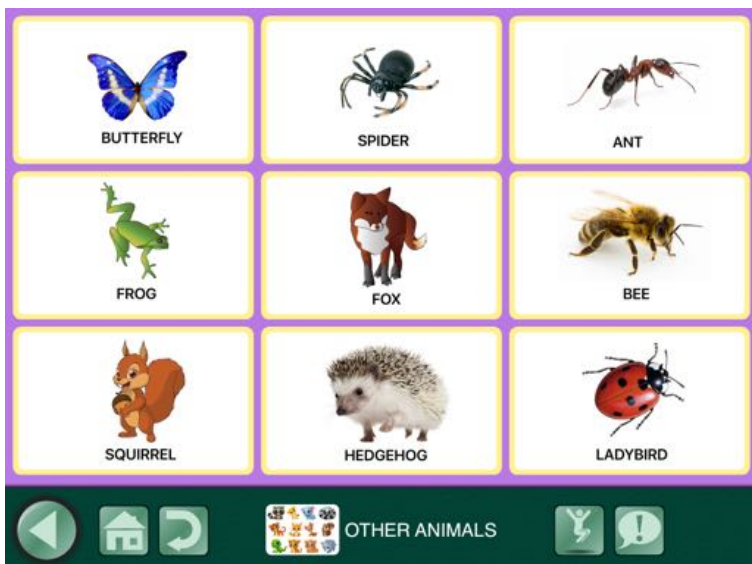
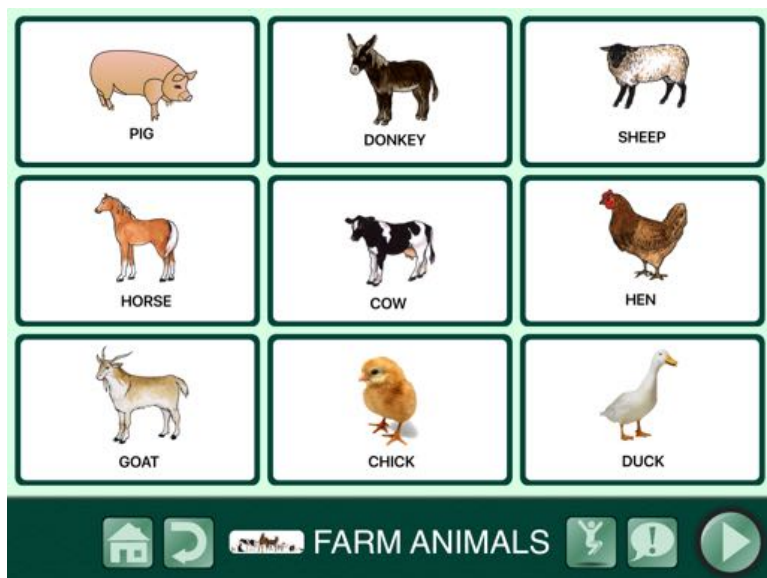
Jana Kupková
ANIMALS

Brezolupy, 05.07.2017

Prvá úloha je zameraná na oboznámenie sa s novou slovnou zásobou. Úloha je vytvorená v aplikácii **My scene**. K obrázkom zvieratiek sme najskôr nahráli ich pomenovanie. Žiaci vyberajú obrázky jednotlivých zvieratiek a učia sa ich anglické názvy.



Obrázkový slovník je vytvorený v aplikácii **Go Talk Now**.
Pomocou neho si žiaci osvojujú, utvrdzujú, precvičujú slovnú zásobu z okruhu Animals.



Úloha číslo 3 je vytvorená v aplikácii **Move and match**. Úlohou žiakov je priradiť k obrázku zvieratka jeho anglický ekvivalent.



4. úloha je spracovaná v aplikácii **Doodle Buddy**. Úlohou žiakov je najskôr pomenovať, potom s použitím nástroja krieda označiť tie živočíchy, ktoré nie sú domáce. V druhej časti použijú nástroj pečiatka a nakreslia tie zvieratá, ktorých pomenovanie už poznajú.



Úloha číslo 5 je vytvorená aplikáciou **Pic collage**. Úlohou žiakov je doplniť chýbajúce písmená.



c _ t



c _ w



d _ g



sh _ ep



h _ rs _



g _ _ t

Úloha číslo 6 je vytvorená v aplikácii **ABC puzzle**. Úlohou žiakov je poskladať im už známy obrázok. Táto úloha je odmenou pre žiakov za ich usilovnú prácu.

