



TRACO COMPUTERS

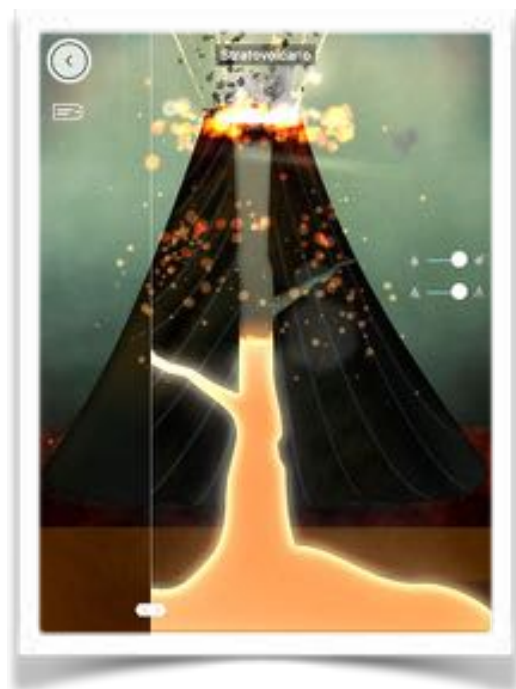
Aktualizačné vzdelávanie
Využívanie tabletov vo vyučovaní

Dagmar Jasíková
PLANÉTA ZEM

Banská Bystrica, 04.07.2018

Hoci sa nám zemský povrch javí ako pevný, jeho časti sa neustále pohybujú veľmi malou rýchlosťou. Občas sa vyskytne aj náhly a prudký pohyb, čo sa prejaví zemetrasením alebo sopečnou činnosťou.

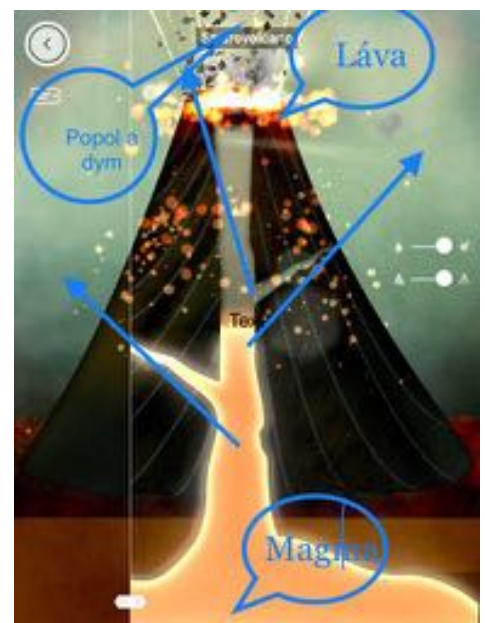
Pri sopečných výbuchoch sa zvnútra Zeme dostáva na povrch žeravá hornina - roztavená magma.



Žiaci pomocou aplikácie ZEM simulujú aktivitu sopky.

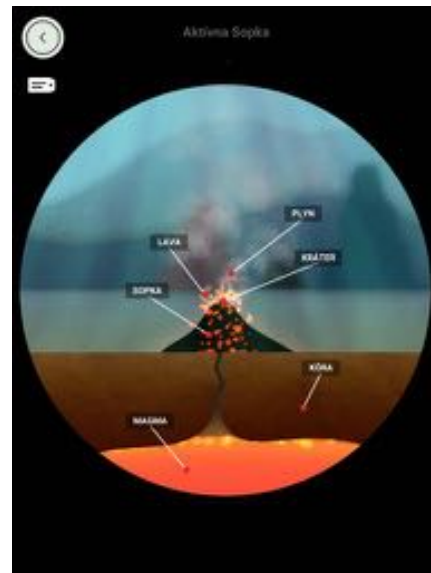
Pri niektorých výbuchoch sa žeravá láva (magma, ktorá prenikla na zemský povrch) vylieva otvorom na vrchole sopky (sopúchom) a do ovzdušia sa uvoľňujú oblaky popola a dymu.

Žiaci popisujú časti sopky a smery prúdenia magmy.



Podmorské sopky sústavne a pomerne pokojne uvoľňujú magmu na dne oceánov.

Žiaci simulujú aktivitu sopky. Štítkami označujú obrázok.

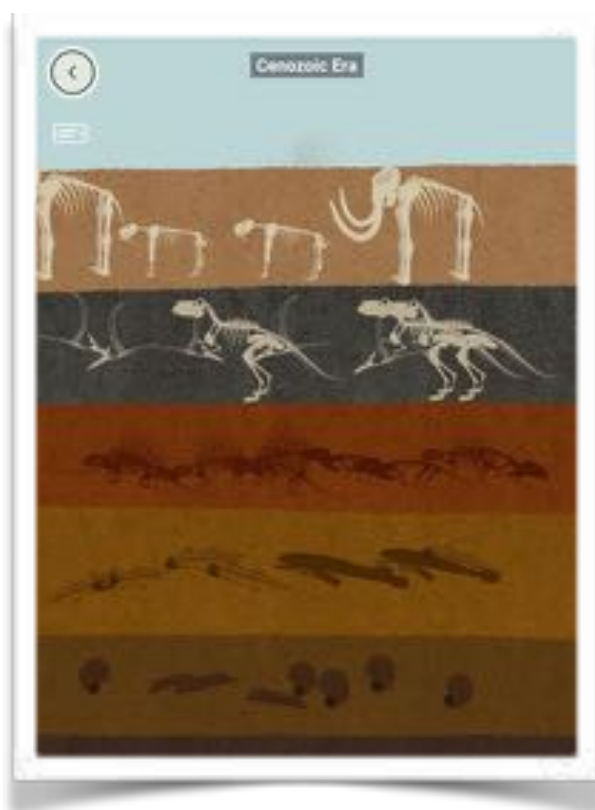
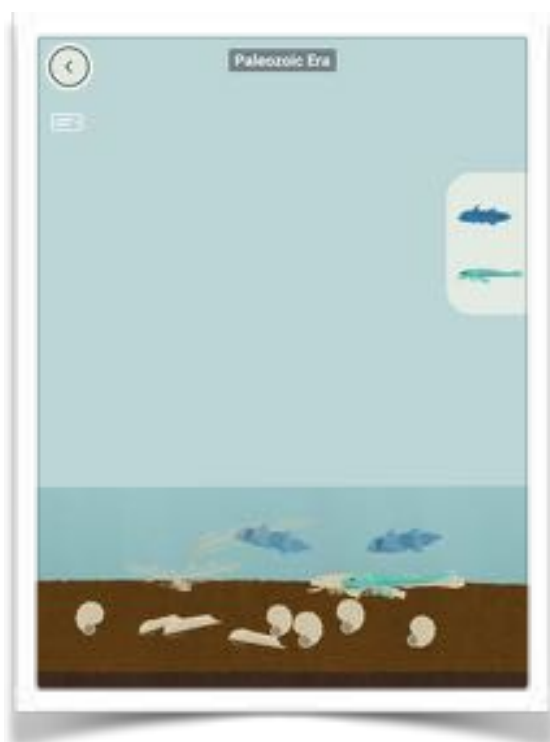


Zem bola dlhý čas len kypiacou masou vybuchujúcich sopiek a dymu. Prešla miliarda rokov, keď z oblakov v atmosfére začalo pršať a vznikli prvé oceány a začali sa objavovať prvé formy života. Približne pred 570 miliónmi rokov to už boli prvé živočíchy so schránkami a kosťami.

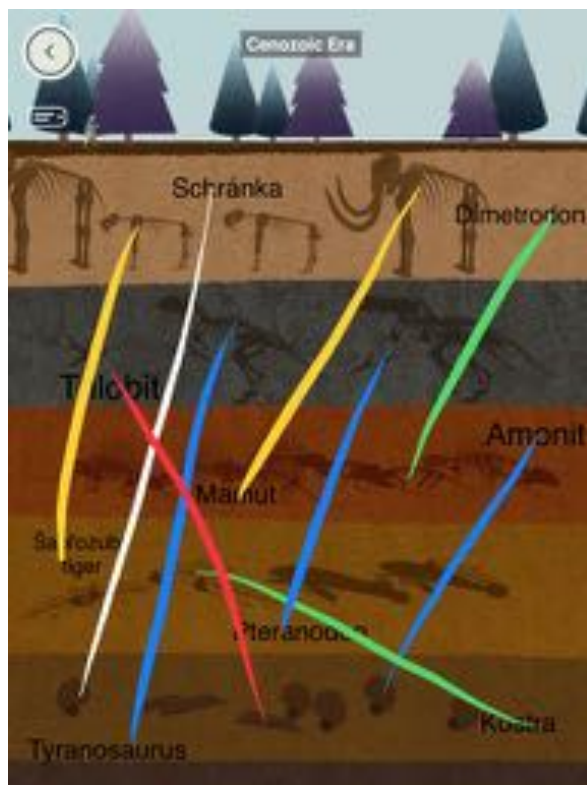
Pomocou aplikácie ZEM môžeme žiakom ukázať vznik skamenelín.

Keď živočích zahynie, jeho mäkké časti zhnijú. Ak jeho kosti alebo schránku rýchlo prikryjú nánosy blata, môžu skamenieť a vytvoriť skamenelinu - fosíliu.

Žiaci posúvaním ukladajú praveké tvory do sedimentov, ktoré vytvárajú jednotlivé vrstvy zemského povrchu. Vyberajú z ponuky vpravo, obrázky je možné označiť štítkami (ponuka vľavo).



V pracovnom liste priradia názvy k správnym obrázkom:



V aplikácii DOODLE BUDDY kreslíme amonity.



V aplikácii PIC-COLLAGE môžeme vytvoriť plagát alebo pozvánku na prezentáciu poznatkov o pravekom svete. Obrázky môžu žiaci dotvoriť textom alebo kresbou.



Puzzle vyhotovíme v aplikácii ABC-Puzzle: žiaci posúvajú jednotlivé diely, hotový obrázok môžeme ozvučiť.



Môžu jaštery popísať napr. ich veľkosť, hmotnosť, rýchlosť pohybu, čím sa živili, čím sa vyznačovali.



Zviera sa môžu pokúsiť nakresliť.
V aplikácii CHATTER-PIX použijeme možnosť priradiť zvuk alebo vtipný text.

