



TRACO COMPUTERS

Aktualizačné vzdelávanie
Využívanie tabletov vo vyučovaní

Elena Hertelová

Domáce zvieratá

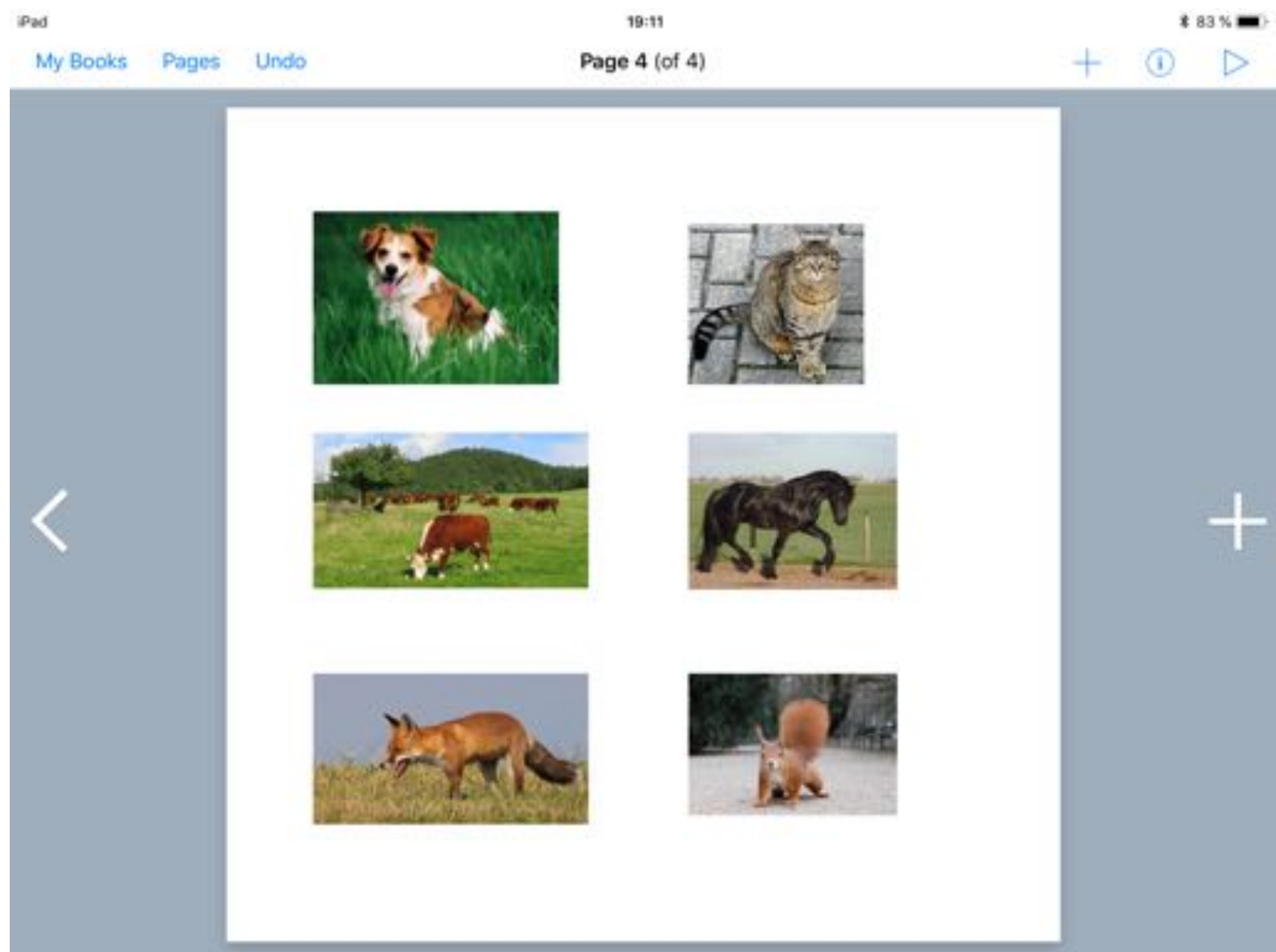
Hlohovec, 28.08.2018

Predmet: Vecné učenie, 2. ročník
Tematický celok: Domáce zvieratá

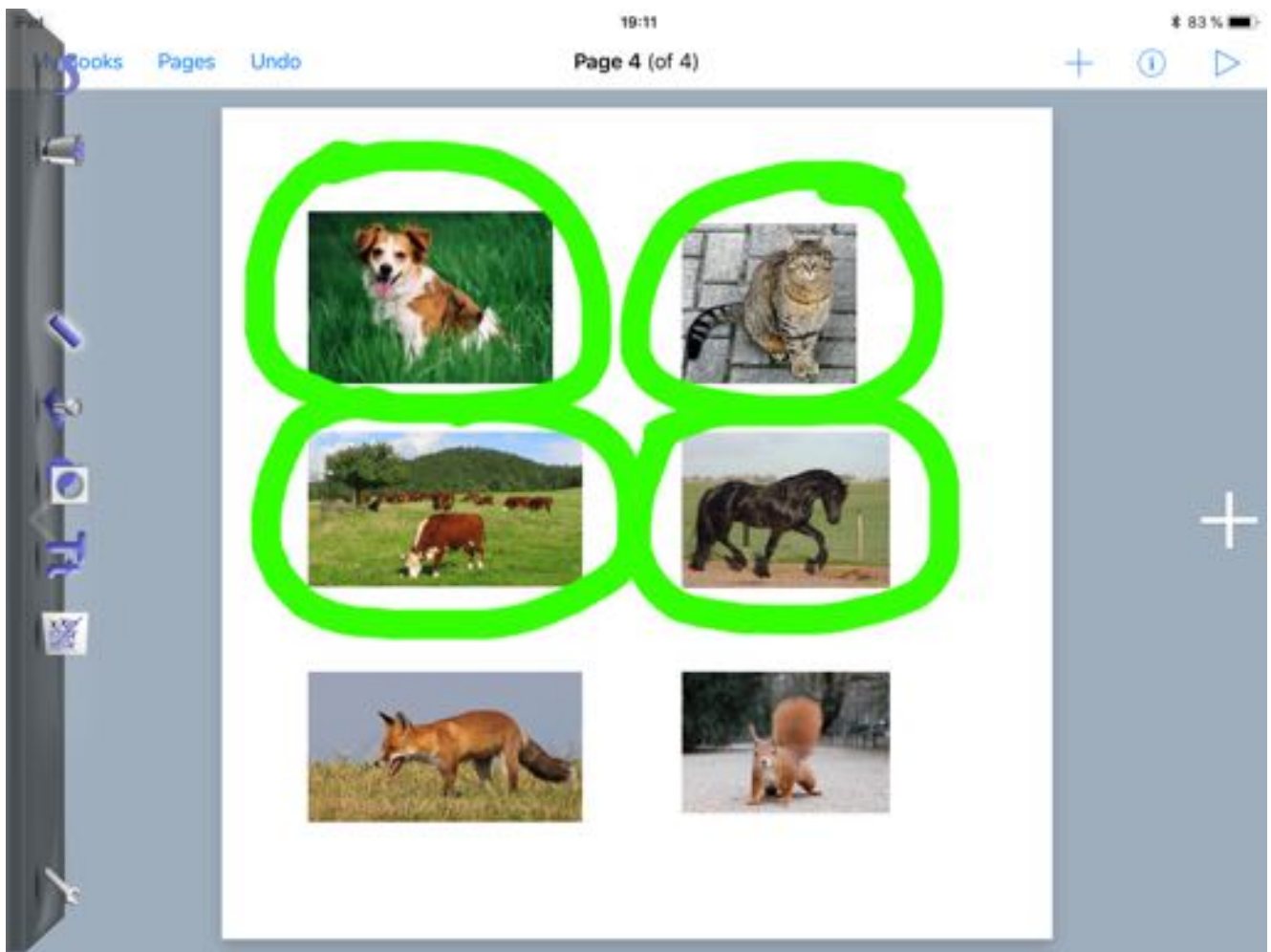
1. Úloha

Táto úloha bola vytvorená s pomocou programov Book Creator a Doodle Buddy. V programe Book Creator sme otvorili novú stranu, na ktorú sme umiestnili 6 obrázkov so zvieratami. Aktuálna obrazovka bola odfotená do pamäte tabletu. V programe Doodle Buddy bol tento obrázok otvorený a pripravený na uskutočnenie zakrúžkovania.

Zakrúžkuj obrázky domácich zvierat. Žiaci budú krúžkovať obrázky domácich zvierat v programe Doodle Buddy.



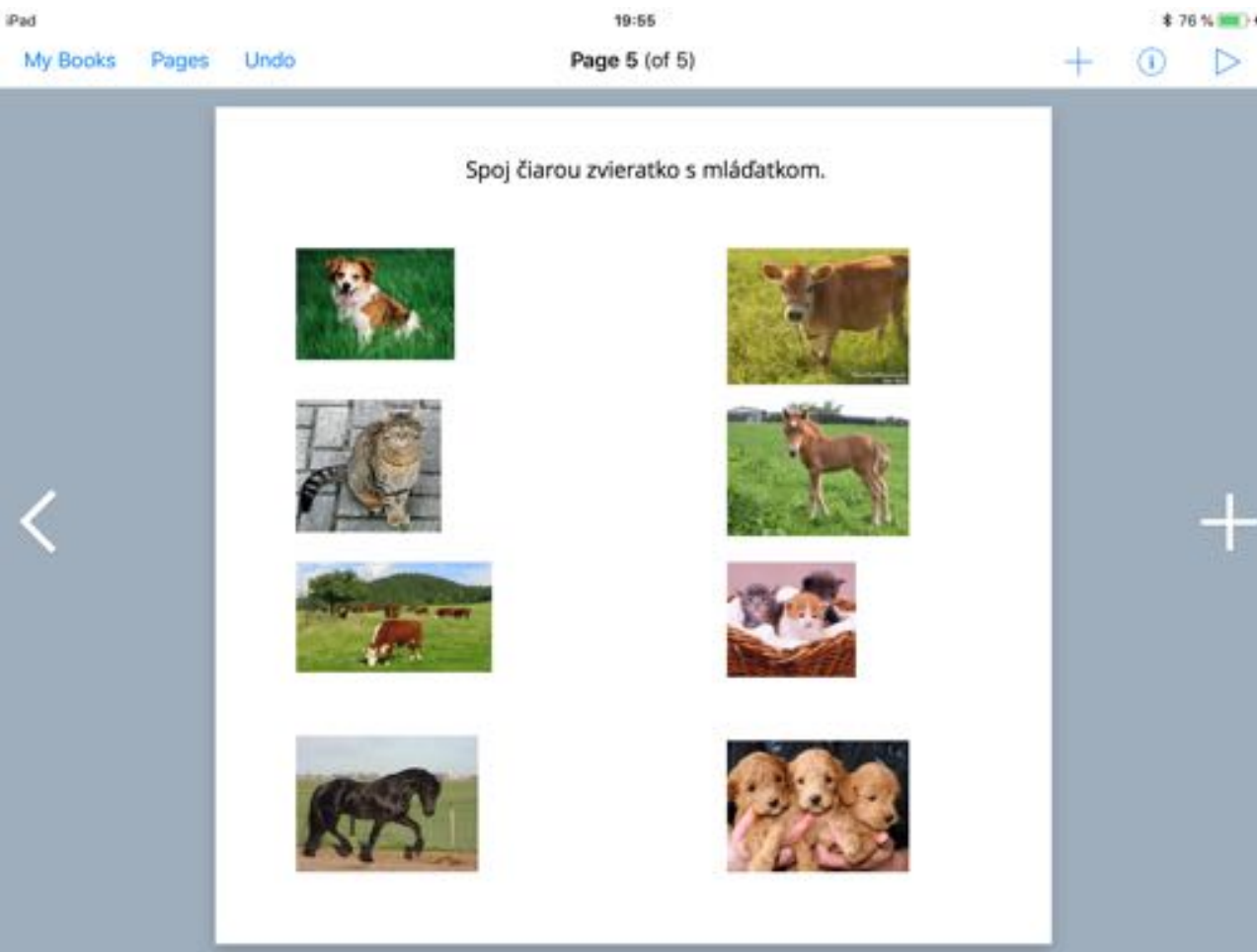
Výsledok úlohy by mal vyzerat' takto.



2. Úloha

Táto úloha bola vytvorená s pomocou programov Book Creator a Doodle Buddy.

Spoj zvieratko s mláďatkom.



Výsledok by mal vyzerat' takto.

19:55 76%

Books Pages Undo Page 5 (of 5)

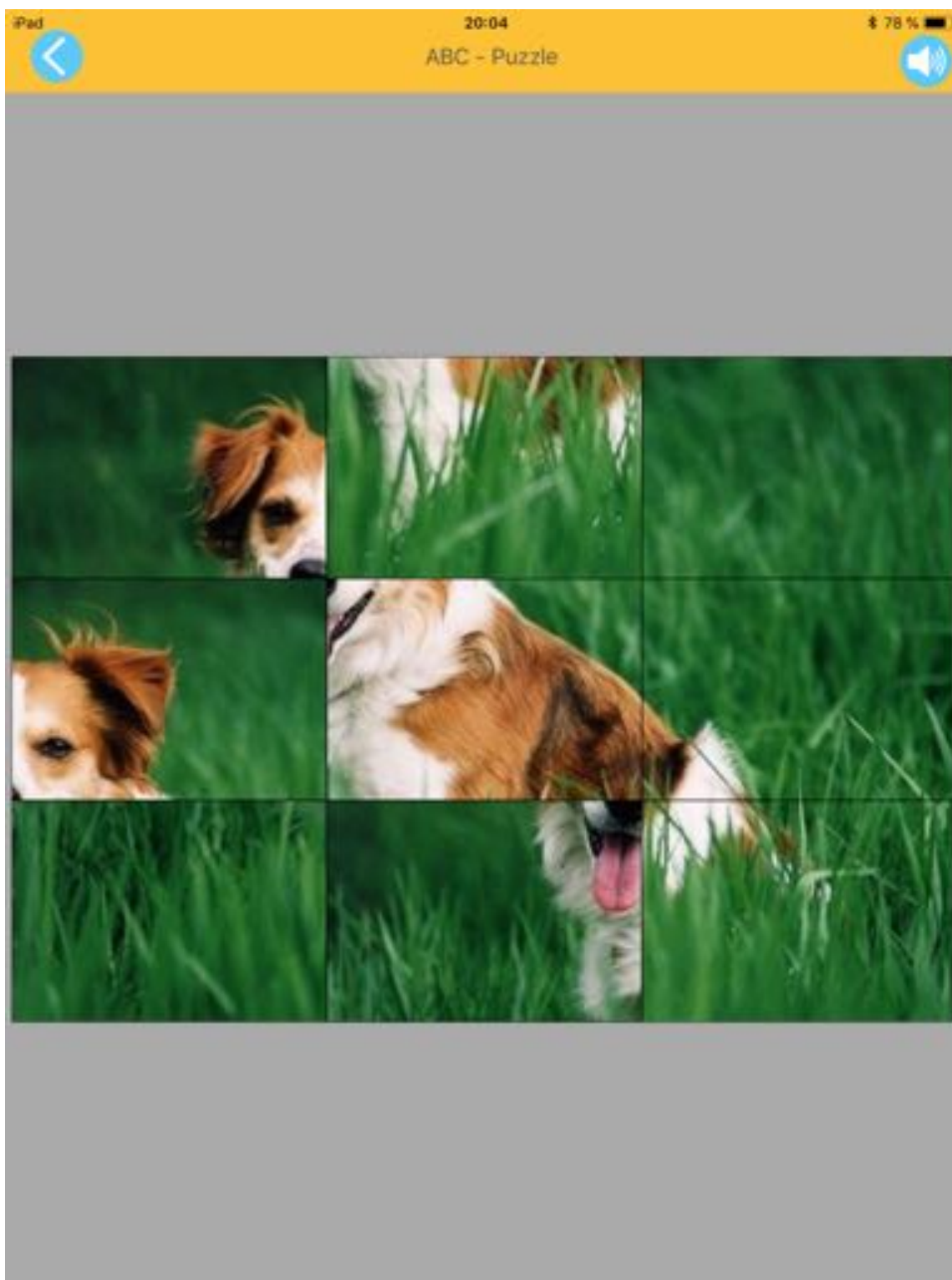
Spoj čiarou zvieratko s mláďatkom.

+

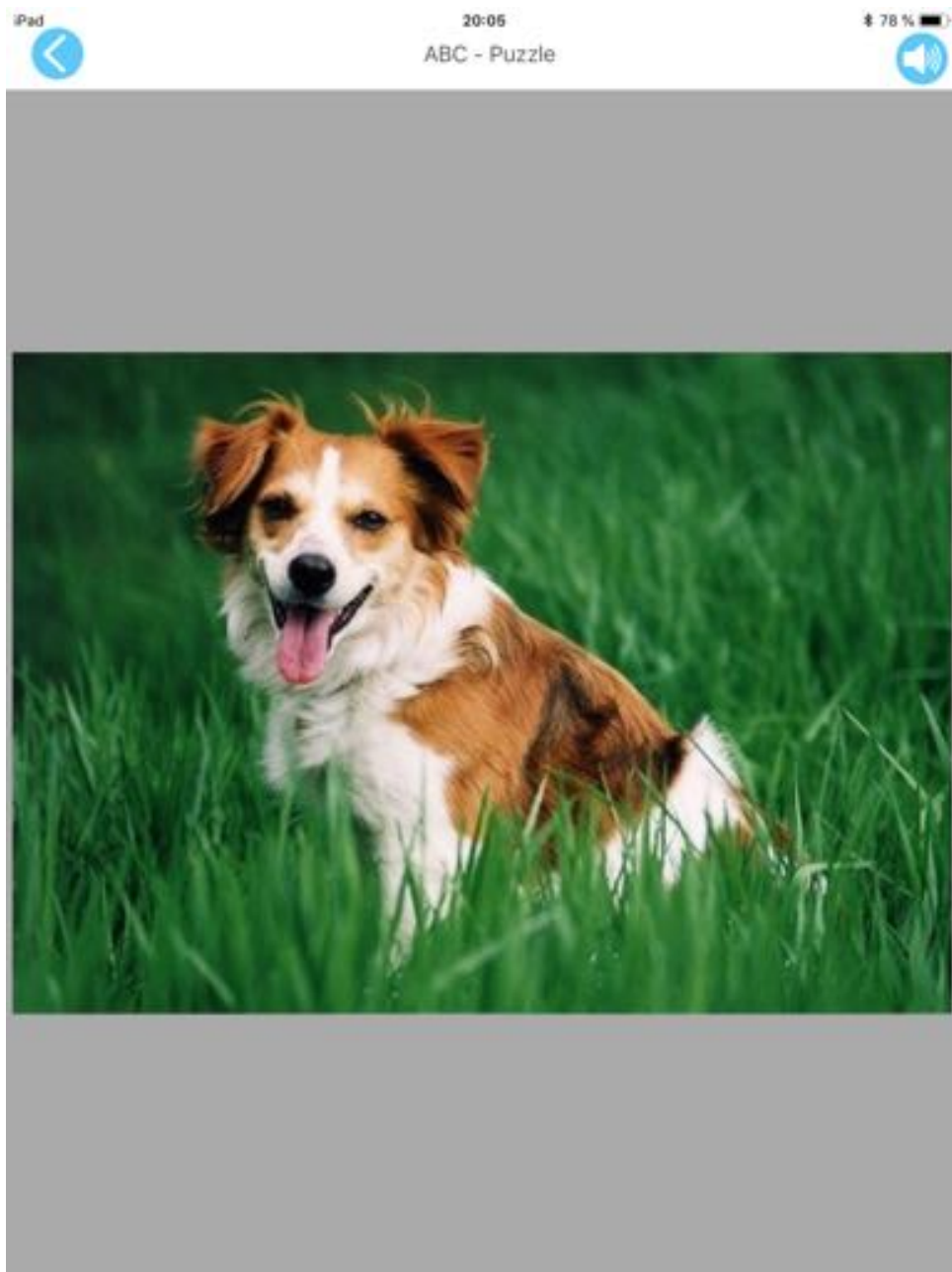
3. Úloha

Táto úloha bola vytvorená s pomocou programu ABC - Puzzle. Po stlačení tlačidla so symbolom kvetinky sme načítali obrázok psíka, ktorý bol použitý na vytvorenie puzzle.

Zlož obrázok psíka.



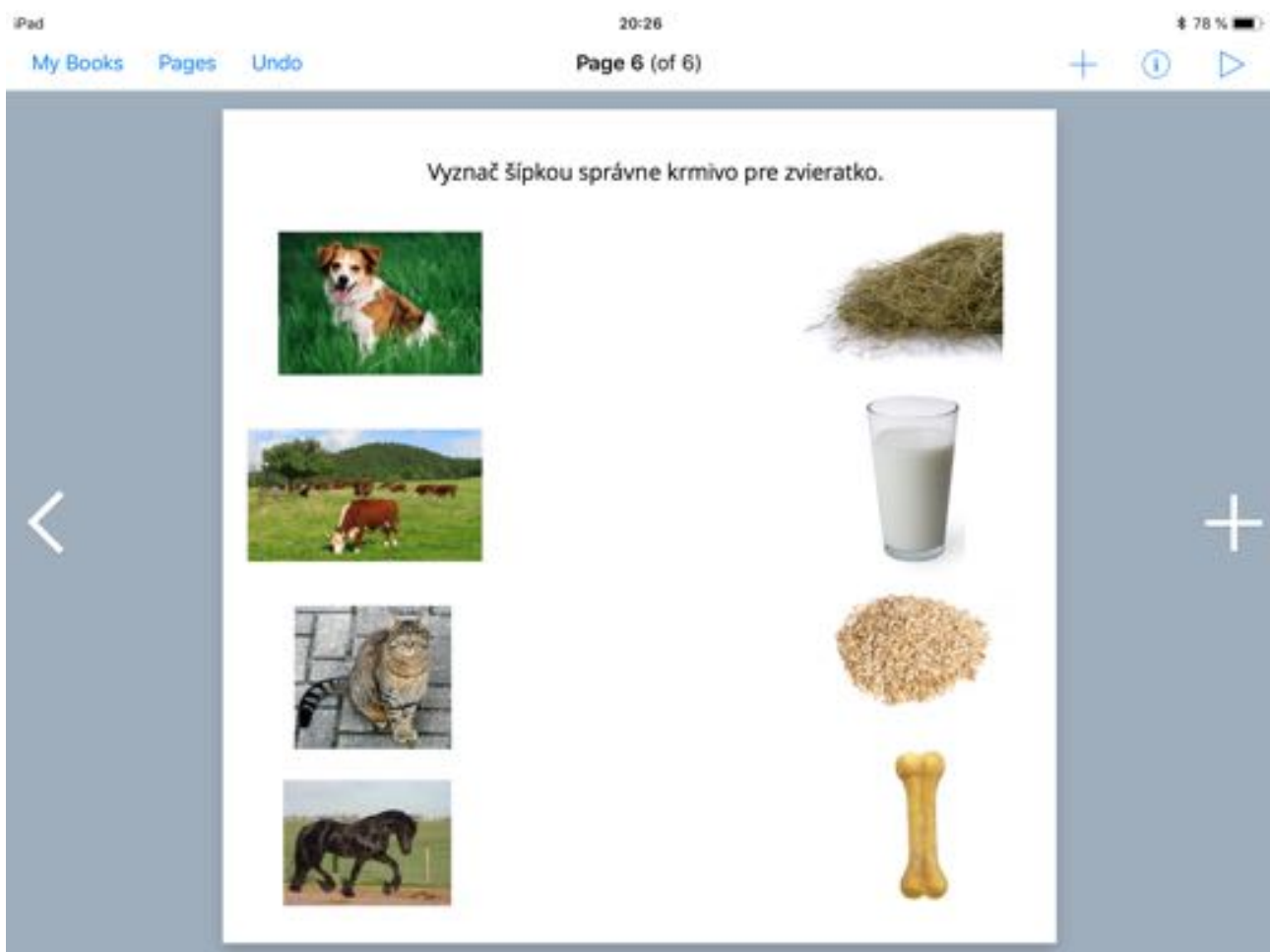
Výsledok by mal vyzerat' takto.



4. Úloha

Táto úloha bola vytvorená s pomocou programov Book Creator a Skitch. V programe Book Creator sme otvorili novú stranu, na ktorú sme umiestnili 4 obrázky so zvieratami a 4 obrázky s krmivom. Aktuálna obrazovka bola odfotená do pamäte tabletu. V programe Skitch bol načítaný tento obrázok a boli nakreslené šípky.

Vyznač šípkou správne krmivo pre zvieratko.



Výsledok by mal vyzerat' takto.

